



28ª COPA LIGHT 2022



REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

FINALIDADE

Regulamentar a 28ª COPA LIGHT, competição de futebol de campo, nas categorias: PRÉ-MIRIM, MIRIM, INFANTIL, JUVENIL e JUNIOR, quanto as inscrições dos atletas (suas faixas etárias), normas de inscrição, período de realização, premiações, normas técnicas e administrativas a serem cumpridas e sanções disciplinares.

OBJETIVOS

Garantir aos atletas de Escolas de Futebol, Clubes e Agremiações esportivas, a participação em uma competição de futebol de Campo, onde a credibilidade de sua organização está na rigorosa verificação da documentação exigida para a participação. Assegurando desta forma, igualdade de condições para pleno desenvolvimento da competição.

COORDENAÇÃO

Professor Cleytuil Alves dos Santos
Professora Juliana P. Dias

CONTATOS

Professor Cleytuil – Tel: 981073179
Professor Juliana – Tel: 980328203

Email: cleytuilsantos@uol.com.br
Email: ju_rj10@hotmail.com.

www.copalight.com.br

INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

CATEGORIA	ANO DE NASCIMENTO	FAIXA ETÁRIA
PRÉ-MIRIM	2011 E 2012	10 e 11 anos
MIRIM	2009 E 2010	12 e 13 anos
INFANTIL	2007* E 2008	14 e 15 anos
JUVENIL	2005* E 2006	16 e 17 anos
JUNIOR	2003* E 2004	18 E 19 anos

***Não sendo permitidos os Atletas Inscritos na FFERJ, pelos clubes: Botafogo FR, CR Flamengo, CR Vasco da Gama e Fluminense FC no ano de 2022. para atuar no Campeonato Carioca da 1ª Divisão (Série A1).**

As equipes que participarem das categorias INFANTIL, JUVENIL e JUNIOR, não poderão utilizar jogadores que tenham sido federados (INSCRITOS na FFERJ) no ano de 2022, e que tenham atuado no **Campeonato Carioca da 1ª Divisão (Série A1) pelos seguintes Clubes: Botafogo FR, CR Flamengo, CR Vasco da Gama e Fluminense FC.**



28ª COPA LIGHT

2022



DOCUMENTAÇÃO POR ATLETA:

1. Original e cópia xerox da certidão de nascimento, ou cópia autenticada da certidão.
2. 1 (uma) foto 3x4 recente, para confecção da carteira da Copa.
3. Declaração do colégio (modelo anexo), com foto estando com o carimbo da Instituição de Ensino, em parte por cima da foto e carimbo e assinatura de pessoa responsável pela confirmação do referido documento.
4. Os documentos utilizados e aprovados para utilização na 27ªCOPA LIGHT, serão validos para esta Coordenação

DOCUMENTAÇÃO POR INTEGRANTE DA COMISSÃO TÉCNICA::

Cada equipe deve apresentar os seguintes dados dos membros a serem credenciados de sua comissão técnica:

1. Xerox de carteira de identidade.
2. Uma foto 3x4 recente, para confecção do crachá da Copa.
3. Xerox de comprovante de residência.

CALENDÁRIO:

FASE	RODADA	DATA	CATEGORIA	JOGOS EXTRAS
PRIMEIRA FASE	1ª RODADA	03SET/04SET/07SET	INF/JUV/JUN	
		10SET/11SET	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INF/JUV/JUN
	2ª RODADA	17SET/18SET	INF/JUV/JUN	PRÉ-MIRIM/MIRIM
		24SET/25SET	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INF/JUV/JUN
		01OUT/02OUT	INF/JUV/JUN	PRÉ-MIRIM/MIRIM
3ª RODADA	08OUT/09OUT	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INF/JUV/JUN	
	12OUT/16OUT/17OUT	INF/JUV/JUN	PRÉ-MIRIM/MIRIM	
SEGUNDA FASE	4ª RODADA	22OUT/23OUT	PRÉ-MIRIM/MIRIM	INF/JUV/JUN
		29OUT/30OUT	INF/JUV/JUN	
	1ª RODADA	29OUT/30OUT	PRÉ-MIRIM/MIRIM	
		05NOV/06NOV	INF/JUV/JUN	
		05NOV/06NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM	
2ª RODADA	12NOV/13NOV/15NOV	INF/JUV/JUN		
	12NOV/13NOV/15NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM		
QUARTAS DE FINAIS	QUARTAS DE FINAIS	19NOV/20NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM / INFANTIL / JUVENIL / JUNIOR	
SEMI-FINAIS	SEMI-FINAIS	26NOV/27NOV	PRÉ-MIRIM / MIRIM / INFANTIL / JUVENIL / JUNIOR	
FINAIS	FINAIS	03DEZ/04DEZ	PRÉ-MIRIM / MIRIM / INFANTIL / JUVENIL / JUNIOR	



28ª COPA LIGHT 2022



CLUBE

NOME DO ATLETA: _____

DATA DE NASCIMENTO : ____ / ____ / ____

IMPORTANTE: Foto recente do atleta e com carimbo da escola colocado em parte sobre a foto.

NOME DO PAI: _____

NOME DA MÃE: _____

ENDEREÇO RESIDÊNCIAL (Rua, Avenida, Estrada): _____

NÚMERO: _____

COMPLEMENTO (Casa, Bloco, Apto): _____ BAIRRO: _____

PONTO DE REFERÊNCIA: _____

TELEFONE: _____ CELULAR: _____ E-MAIL: _____

FOTO 3X4

ASSINATURA DO RESPONSÁVEL

COMPROVANTE DE ESCOLARIDADE

ATESTO PARA OS DEVIDOS FINS, QUE O ATLETA ACIMA, ESTÁ MATRICULADO NESTE ESTABELECIMENTO DE ENSINO, CURSANDO A _____ SÉRIE, DO ENSINO _____, NO TURNO DA _____.

CARIMBO DA
ESCOLA

_____, DE _____ DE 2022.

ASSINATURA DO DIRETOR OU SECRETÁRIA ESCOLAR

ESCOLA: _____

ENDEREÇO: _____

BAIRRO: _____ CIDADE: _____ ESTADO: _____



28ª COPA LIGHT 2022



REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1º - Todas as partidas da Categoria Junior e Juvenil terão a duração de 80 (oitenta) minutos, Categoria Infantil 70 (setenta) minutos; Categoria Mirim 60 (sessenta) minutos e a da Categoria Pré-Mirim 60 (sessenta) minutos. As partidas de todas as categorias terão intervalos de 10 (dez) minutos.

Art. 2º - A equipe que não comparecer para disputar qualquer partida da competição, assim como a que chegar com atraso superior a quinze minutos após o horário previsto para o início da partida, perderá a princípio, os pontos daquela partida, podendo ser eliminada da competição dentro da respectiva categoria, caso não entre com recurso ou o mesmo seja indeferido pela coordenação, ficando desta forma, anulados os pontos, os gols contra e a favor dos jogos realizados por esta equipe na fase.

Parágrafo 1º - Cada equipe deverá comparecer ao local fixado para o jogo pelo menos 30 (trinta) minutos antes da hora estabelecida para o seu início.

Parágrafo 2º - Será tolerado um atraso máximo de 15 (quinze) minutos para o início dos jogos, findo o qual, será considerada ausente a equipe.

Art. 3º - Durante os jogos, os atletas deverão usar o uniforme oficial da equipe, calçar chuteiras e caneleiras, ficando proibida a utilização das chuteiras de trava de metal (exceto no caso dos goleiros).

Art. 4º - Durante os jogos, somente poderão permanecer no campo, sentados junto ao banco de suplentes **4 (quatro) membros da comissão técnica** devidamente credenciados, podendo ser os mesmos: **Coordenador, Técnico, Auxiliar Técnico, Preparador Físico, Preparador de Goleiros, Médico e Massagista.**

Parágrafo Único – Nos campos onde o banco de suplentes for distante da linha divisória do meio de campo, cabe a Coordenação da Copa estabelecer uma área reservada para cada treinador, sendo a mesma destinada somente para permanência do mesmo.

Art. 5º - A equipe que abandonar o campo de jogo, por qualquer motivo, será eliminada da competição, aplicando-se, neste caso, o disposto no **Artigo 2º**.

Art. 6º - No caso dos árbitros escalados não comparecerem por qualquer circunstância, ao local e horários previstos, a partida deverá ser remarcada pela Coordenação.

Art. 7º - Os atletas que receberem três cartões amarelos, ficam suspensos por uma partida, sendo esta suspensão automática. Os atletas que receberem cartão vermelho e os membros da comissão técnica que forem retirados do campo estarão, automaticamente, suspensos por um jogo e serão submetidos a uma comissão disciplinar, que julgará o ocorrido.

Parágrafo 1º - Na categoria Pré-mirim e Mirim, não haverá suspensão automática pelo terceiro cartão amarelo. O Atleta que receber Cartão Vermelho (DESCCLASSIFICAÇÃO DO JOGO) poderá ser substituído dentro da partida, devendo cumprir suspensão automática na partida seguinte.

Parágrafo 2º - Sendo na categoria PRÉ-MIRIM e MIRIM, permitida a substituição do atleta no jogo em caso de desclassificação, obedecido o disposto no **Art. 8º**.

Parágrafo 3º - O atleta que tenha recebido o terceiro cartão amarelo ou tenha sido expulso no último jogo da primeira fase da Copa, cumprirá suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.



28ª COPA LIGHT 2022



Parágrafo 4º - O(s) cartão(ões) amarelo(s) recebido(s) na primeira fase da Copa serão zerados para a fase seguinte, respeitando-se o disposto no Parágrafo 2º deste Artigo.

Parágrafo 5º - É da responsabilidade de cada equipe o acompanhamento dos cartões e bem como a não escalação do atleta suspenso.

Art. 8º - As equipes poderão INSCREVER ATÉ 25 ATLETAS por categoria, podendo relacionar para o jogo 22 atletas e substituir até **ONZE** atletas na mesma partida.

Parágrafo único – Caso uma Equipe queira INSCREVER ALÉM dos 25 ATLETAS por categoria, a mesma deverá pagar uma TAXA INDIVIDUAL DE INSCRIÇÃO, no valor de R\$40,00 por atleta inscrito. Não podendo haver permuta(substituição) de um atleta inscrito inicialmente.

Art. 9º - Só poderão participar dos jogos os atletas e membros da comissão técnica, inscritos para a competição, munidos de identificação individual (CARTEIRA DE IDENTIDADE) ou credencial da COPA LIGHT respectivamente.

Parágrafo único - Os Supervisores de campo deverão conferir as assinaturas antes do início da partida, podendo ser solicitado pelo mesmo ao atleta a conferência de dados cadastrais de cada atleta durante a realização da partida ou ao término dela.

Art. 10 - Deverá ser colocado na ficha de RELAÇÃO DE INSCRITOS as cores dos uniformes de jogo.

Art. 11 - Só poderão participar da partida os vinte e dois atletas relacionados na Pré-súmula, estando autorizado a jogar mesmo chegando após o início da partida, desde que esteja relacionado na Pré-súmula.

Art. 12 - Nenhum atleta poderá ser inscrito na competição após o início da terceira fase da competição. As inscrições deverão ser efetuadas em até 48 horas antes de cada partida.

Art. 13 - O atleta inscrito **só poderão participar dos jogos na Equipe em que estiver inscrito, não sendo permitido mudança de equipe após iniciada a competição.**

Art. 14 - As regras oficiais de futebol de campo, aprovadas pela FIFA regularão a presente Copa.

Art. 15 - As bolas a serem utilizadas durante a competição, serão a oficial para as categorias Junior, Juvenil, Infantil, Mirim e Pré-Mirim.

Art.16 – Serão ofertadas as seguintes premiações:

Primeiro colocado – Troféu e 35 medalhas

Segundo colocado – Troféu e 35 medalhas

Terceiro colocado – Troféu e 35 medalhas

Artilheiro - Troféu

Destaque da Final – Troféu

Goleiro Destaque da Final – Troféu

Todos os membros da comissão técnica, que estiverem devidamente inscritos para participar em sua respectiva categoria, receberão medalhas de acordo com a classificação de sua equipe.



28ª COPA LIGHT



2022

FORMA DE DISPUTA INFANTIL / JUVENIL

Art. 17 - A competição será disputada na forma de rodízio simples, em turno único, entre as equipes de um mesmo grupo durante a primeira fase.

Parágrafo Único - As categorias **INFANTIL e JUVENIL** serão disputadas por vinte e quatro Equipes, sendo distribuídas em quatro grupos de **SEIS** equipes respectivamente em cada grupo, que jogarão entre si, em turno único. Os QUATRO primeiros classificados de cada grupo passarão para a próxima fase da Copa.

Art. 18 - A segunda fase será disputada por dezesseis equipes, distribuídas de acordo com o quadro disposto no **Parágrafo único** deste artigo, que jogarão entre si, em turno único. Classificando-se para a fase seguinte a duas equipes com melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a segunda fase, da forma que segue abaixo;

GRUPO E	GRUPO F	GRUPO G	GRUPO H
1º COLOCADO DO GRUPO A	1º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO C	1º COLOCADO DO GRUPO D
2º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO D	2º COLOCADO DO GRUPO C
3º COLOCADO DO GRUPO C	3º COLOCADO DO GRUPO D	3º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO B
4º COLOCADO DO GRUPO D	4º COLOCADO DO GRUPO C	4º COLOCADO DO GRUPO B	4º COLOCADO DO GRUPO A

Art. 19 - A fase de quartas de final, será disputada em jogo único, onde em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a fase de quartas de final, da forma que segue abaixo;

GRUPO I	GRUPO J	GRUPO K	GRUPO L
1º COLOCADO DO GRUPO E	1º COLOCADO DO GRUPO F	1º COLOCADO DO GRUPO G	1º COLOCADO DO GRUPO H
2º COLOCADO DO GRUPO G	2º COLOCADO DO GRUPO H	2º COLOCADO DO GRUPO E	2º COLOCADO DO GRUPO F

Art. 20 - As fases de semi-final e final serão disputadas em jogo único, na qual em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe. Os vencedores dos jogos das semi-finais disputarão a final da Copa. O terceiro colocado será determinado em jogo único entre os dois semi-finalistas derrotados.

Parágrafo Único - Na fase semi-final o vencedor do **GRUPO I** jogará contra o vencedor do **GRUPO J** e o vencedor do **GRUPO K** jogará com o vencedor do **GRUPO L**.

Art. 21 - Em todos os jogos a contagem de pontos será como no sistema FIFA, sendo consignados três pontos para a equipe vencedora e um ponto para cada equipe em caso de empate.

Parágrafo Único - Serão contados os pontos corridos dentro de cada grupo e os gols por fase.



28ª COPA LIGHT

2022



FORMA DE DISPUTA PRÉ-MIRIM / JUNIOR

Art. 22 - A competição será disputada na forma de rodízio simples entre as equipes de um mesmo grupo durante a primeira fase.

Parágrafo 1º - As categorias **PRÉ-MIRIM e JUNIOR** serão disputadas por DOZE equipes, sendo distribuídas por sorteio, em dois grupos de seis equipes em cada grupo, que jogarão entre si, em turno único. Ao término da Primeira Fase as Equipes estarão ranqueadas em ordem classificatória dentro de cada grupo e seguirão para a próxima fase da Copa.

Art. 23 - A segunda fase será disputada por doze equipes, distribuídas de acordo com o quadro disposto no **Parágrafo único** deste artigo, que jogarão entre si, em turno único. Classificando-se para a fase seguinte a duas equipes com melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a segunda fase, da forma que segue abaixo;

GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º COLOCADO DO GRUPO A	1º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	4º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO B
6º COLOCADO DO GRUPO B	6º COLOCADO DO GRUPO A	5º COLOCADO DO GRUPO A	5º COLOCADO DO GRUPO B

Art. 24 - A fase de quartas de final, será disputada em jogo único, onde em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe.

Parágrafo Único - Ficando a distribuição das equipes para a fase de quartas de final, da forma que segue abaixo;

GRUPO G	GRUPO H	GRUPO I	GRUPO J
1º COLOCADO DO GRUPO C	1º COLOCADO DO GRUPO D	1º COLOCADO DO GRUPO E	1º COLOCADO DO GRUPO F
2º COLOCADO DO GRUPO E	2º COLOCADO DO GRUPO F	2º COLOCADO DO GRUPO C	2º COLOCADO DO GRUPO D

Art. 25 - As fases de semi-final e final serão disputadas em jogo único, na qual em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe. Os vencedores dos jogos das semi-finais disputarão a final da Copa. O terceiro colocado será determinado em jogo único entre os dois semi-finalistas derrotados.

Parágrafo Único - Na fase semi-final o vencedor do **GRUPO G** jogará contra o vencedor do **GRUPO I** e o vencedor do **GRUPO H** jogará com o vencedor do **GRUPO J**.

Art. 26 - Em todos os jogos a contagem de pontos será como no sistema FIFA, sendo consignados três pontos para a equipe vencedora e um ponto para cada equipe em caso de empate.

Parágrafo Único - Serão contados os pontos corridos dentro de cada grupo e os gols por fase.



28ª COPA LIGHT

2022



FORMA DE DISPUTA MIRIM / SUB13

Art. 27 - A competição será disputada na forma de rodízio simples, em turno único, entre as equipes de um mesmo grupo durante a primeira fase.

Parágrafo Único - A categoria MIRIM SUB13 será disputada por vinte equipes, sendo distribuídas em sorteio, em quatro grupos de **cinco** equipes em cada grupo, que jogarão entre si, em turno único. Os três primeiros classificados de cada grupo passarão para a próxima fase da Copa.

Parágrafo 2º - Ficando a distribuição das equipes para a segunda fase, da forma que segue abaixo;

GRUPO E	GRUPO F	GRUPO G	GRUPO H
1º COLOCADO DO GRUPO A	1º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO C	1º COLOCADO DO GRUPO D
2º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO D	2º COLOCADO DO GRUPO C
3º COLOCADO DO GRUPO C	3º COLOCADO DO GRUPO D	3º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO B

Art. 28 - A segunda fase será disputada por doze equipes, distribuídas de acordo com o quadro disposto no **Parágrafo 2º, do Art. 1º** deste regulamento, que jogarão entre si, em turno único. Classificando-se para a fase seguinte a duas equipes com melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

Art. 29º - A terceira fase (fase de quartas de final), será disputada em jogo único, onde em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe.

Parágrafo 1º - Ficando a distribuição das equipes para a terceira fase (FASE DE QUARTAS DE FINAL), da forma que segue abaixo;

GRUPO I	GRUPO J	GRUPO K	GRUPO L
1º COLOCADO DO GRUPO E	1º COLOCADO DO GRUPO F	1º COLOCADO DO GRUPO G	1º COLOCADO DO GRUPO H
2º COLOCADO DO GRUPO G	2º COLOCADO DO GRUPO H	2º COLOCADO DO GRUPO E	2º COLOCADO DO GRUPO F

Art. 30º - As fases de semi-final e final serão disputadas em jogo único, onde em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe.

Parágrafo 1º - Na fase semi-final o vencedor do **GRUPO I** jogará contra o vencedor do **GRUPO J** e o vencedor do **GRUPO K** jogará com o vencedor do **GRUPO L**.

Parágrafo 2º - Os vencedores dos jogos das semi-finais disputarão a final da Copa. O terceiro colocado será determinado em jogo único entre os dois semi-finalistas derrotados.

Art. 31º - Em todos os jogos serão consignados três pontos para a equipe vencedora e um ponto para cada equipe em caso de empate.

Parágrafo Único - Serão contados os pontos corridos dentro de cada grupo e os gols por fas



28ª COPA LIGHT 2022



Art. 32 - Em caso de empate de pontos entre duas ou mais equipes, serão obedecidos os seguintes critérios para desempate:

- a) Confronto direto
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols a favor;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Menor soma de pontos disciplinares conforme parágrafo 1º deste artigo;
- g) Sorteio.

Parágrafo 1º - Para fins de desempate os cartões amarelos têm **peso 1**, os cartões vermelhos e as desclassificações nos casos de atleta na categoria Pré-mirim têm **peso 3**.

DAS OBRIGAÇÕES DO MANDANTE

Art. 33 - A equipe com mando de campo deve precaver-se com relação as cores do uniforme, que deverá ser diferenciado para a realização da partida. Devendo no caso o MANDANTE trocar o mesmo se assim for determinado pela equipe de arbitragem

Parágrafo 1º – A equipe com mando de campo estará sempre ao lado esquerdo da tabela.

Parágrafo 2º - Caberá à associação que quiser exercer (detentora) o mando de campo, as seguintes providencias para segurança e ordem da partida:

- Providenciar policiamento (Ofício);
- Pagamento de 50% do valor da Taxa de arbitragem (deverá ser realizado antes do início da mesma);
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe Visitante;
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe de Arbitragem;
- Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os itens conforme as Regras do Futebol;
- Providenciar 02 gândulas;
- Providenciar conjunto de mesa e cadeiras para o Delegado do jogo;



28ª COPA LIGHT

2022



Parágrafo 3º - Caberá as associações que não possuem local para exercer o mando de campo (MANDO COMPARTILHADO) o pagamento da TAXA DE CAMPO, no valor de R\$100,00 para cada Equipe, sendo a Coordenação da Competição responsável pelas despesas extras e providências logísticas.

- Providenciar policiamento (Ofício);
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe Visitante;
- Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe de Arbitragem;
- Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os itens conforme as Regras do Futebol;
- Providenciar 01 gândula;
- Providenciar conjunto de mesa e cadeiras para o Delegado do jogo;

Parágrafo 4º - TAXA DE ARBITRAGEM

TAXA DE ARBITRAGEM		
FASES CLASSIFICATÓRIAS	PRÉ-MIRIM	50% = R\$250,00
	MIRIM	50% = R\$250,00
FASES CLASSIFICATÓRIAS	INFANTIL	50% = R\$300,00
	JUVENIL	50% = R\$300,00
	JUNIOR	50% = R\$300,00
FINAIS	PRÉ-MIRIM / MIRIM	50% = R\$350,00
	INFANTIL / JUVENIL	50% = R\$400,00
	JUNIOR	50% = R\$400,00

NORMAS ADMINISTRATIVAS

Art. 34 - A inscrição na 28ª COPA LIGHT de futebol, significa que os atletas e seus responsáveis concordam com todas as condições deste regulamento.

Parágrafo 1º - A Coordenação da Copa não se responsabilizará por indenização de qualquer natureza em decorrência de atos ou fatos vinculados à realização do campeonato.

Art. 35 - As súmulas serão julgadas pela Coordenação do evento, cabendo recurso no prazo de 48 horas, contado do encerramento da partida.

Art. 36 - Ocorrendo chuvas torrenciais, as partidas impossibilitadas de serem realizadas, serão automaticamente remarçadas para a data seguinte após o último jogo da tabela, sendo esta data confirmada pela Coordenação da Copa.

Art. 37 - Fica acertado entre os responsáveis pelas equipes e a Coordenação da 28ª COPA LIGHT que para garantir a inscrição na Competição, cada equipe deverá efetuar o pagamento da taxa de inscrição da seguinte forma:

Parágrafo 1º - CATEGORIAS PRÉ-MIRIM E MIRIM - fica estabelecido o valor de R\$800,00 (Oitocentos Reais), podendo ser efetuado o pagamento do valor total até o dia 09/09/2022, data limite para entrega da relação inicial de atletas inicialmente inscritos (bem como as suas documentações anexas).



28ª COPA LIGHT

2022



Parágrafo 2º - CATEGORIAS INFANTIL E JUVENIL - fica estabelecido o valor de R\$800,00 (Oitocentos Reais), podendo ser efetuado o pagamento do valor total até o dia 02/09/2021, data limite para entrega da relação inicial de atletas inicialmente inscritos (bem como as suas documentações anexas).

Art. 38 - No CETEP/Quintino e em Instituições Militares, é vedado o ingresso e consumo de bebidas alcoólicas, nas demais praças de esporte é proibido, sem autorização prévia, a queima de fogos de artifício pelas equipes e pelos torcedores. Nos campos das Instituições Militares além destas proibições, lembramos que é vedado o ingresso de pessoas em trajés de banho, sem camisas e de chinelos.

REGULAMENTO DISCIPLINAR

Art. 39 - Caso ocorra o envolvimento de torcedor, em situações de falta de educação e ou agressões verbais ou físicas, o mesmo será considerado pessoa não grata à **Coordenação da 28ª COPA LIGHT** e ao local onde estejam sendo realizados os jogos.

Art. 40 – As equipes (atletas e membros da comissão técnica) que se envolverem em brigas generalizadas, dentro ou fora de campo, antes durante ou depois da realização da partida, terão suas condutas avaliadas, podendo ter como sanção as seguintes disposições:

- Perda dos pontos da partida.
- Exclusão do atleta ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

Art. 41 – A equipe que utilizar em seu jogo atleta suspenso, por três cartões amarelos ou expulsão perderá os pontos em questão sendo os mesmos creditados a equipe adversária, ficando a pena de suspensão para o jogo seguinte

Art. 42 – A Coordenação de cada equipe é responsável por seus atletas e torcedores, quaisquer distúrbios e danos causados nos locais onde os jogos foram realizados, serão passíveis das seguintes sanções:

- Indenização dos danos materiais.
- Realização de jogo(s) sem a presença de seus torcedores.
- Eliminação da equipe da competição.

Art. 43 – As equipes que utilizarem jogadores com idade acima da prevista para cada categoria e possuindo data de nascimento fora do estabelecido neste regulamento para cada categoria, serão eliminadas da **28ª COPA LIGHT** na categoria em que este fato for comprovado, aplicando-se, neste caso, o disposto no **Artigo 2º**.

Parágrafo único - As equipes que utilizarem nas categorias INFANTIL, JUVENIL e JUNIOR jogadores que tenham sido federados (INSCRITOS na FFERJ) no ano de 2022 e que tenham atuado no **Campeonato Carioca da 1ª Divisão (Série A1) pelos seguintes Clubes: Botafogo FR, CR Flamengo, CR Vasco da Gama e Fluminense FC.**, na categoria em que este fato for comprovado, aplicando-se neste caso as seguintes sanções:

- Perda dos pontos da partida.
- Exclusão do atleta da competição.



28ª COPA LIGHT 2022



Art. 44 – Os atletas, membros da comissão técnica e dirigentes que ofenderem ou tentarem agredir os árbitros, organizadores da Copa, atletas, membros da comissão técnica e dirigente da equipe adversária, antes, durante ou depois da partida estão passíveis as seguintes sanções:

- Exclusão do atleta ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

Art. 45 – É de responsabilidade da Coordenação de cada Equipe, a orientação e fiscalização de seus torcedores, quanto ao não ingresso e consumo de bebida alcoólica nos locais anteriormente mencionados e ao não uso de fogos de artifício sem autorização da Coordenação da Copa, ficando desta forma as equipes passíveis das seguintes sanções:

- Perda dos pontos da partida.
- Realização de jogo(s) sem a presença de torcedores.
- Eliminação da competição.

Art. 46 – Nos casos em que se resolver pela eliminação da equipe da competição, aplicar-se-á o disposto no **Artigo 2º**.

Art. 47 – Este regulamento deverá ser cumprido em sua íntegra, respeitando-se as REGRAS DE FUTEBOL DA INTERNATIONAL BOARD vigente nesta presente data (19 de AGOSTO de 2022).

Art. 48 – Este regulamento foi apresentado, debatido, ajustado e aprovado pela Reunião Arbitral da **Comissão Organizadora da 28ª COPA LIGHT**, e divulgado na data de 29 de Agosto de 2022, com a presença dos representantes de das Equipes que integram a Competição. Após esta Reunião e realizadas as adequações a este Regulamento é considerado, o mesmo aprovado por todas as Equipes e entrando em vigor na data de 01 de Setembro de 2022.

Art. 49 – Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora da **28ª COPA LIGHT**.

Art. 50 - Ao formular sua inscrição na **28ª COPA LIGHT**, os participantes (atletas e representantes) aderem incondicionalmente a todas as determinações do presente regulamento, suas taxas de inscrição e arbitragens.

Saudações Esportivas